

hp
mp3220 serisi
dijital projektör



kullanım kılavuzu

Uyarı

Burada yer alan bilgiler önceden bildirilmeden deęiştirilebilir. HP ürün ve servisleri için tek garanti, söz konusu ürün ve servislerle birlikte gelen açık garanti belgelerinde belirtilir. Burada anılan hiç bir şey ek garanti şeklinde yorumlanmamalıdır. HP, burada yer alan teknik veya düzeltim hataları veya eksikliklerinden sorumlu olmayacaktır.

Avustralya ve İngiltere'deki tüketici işlemleri: Yukarıdaki sorumluluk dışında tutulan durumlar ve sınırlamalar Avustralya ve İngiltere'deki tüketicilere uygulanmaz ve tüketicinin yasal haklarını etkilemez.

© 2004 Telif hakkı Hewlett-Packard Development Company, L.P. Telif hakkı yasalarının izin verdiği durumlar dışında, önceden yazılı bir izin olmadan çoğaltılamaz, uyarlanamaz veya başka bir dile çevrilemez.

Bu ürünü denetleyen programların telif hakkı bulunmaktadır ve tüm hakları saklıdır. Bu programların Hewlett-Packard Company tarafından verilmiş yazılı bir izin olmaksızın çoğaltılması, uyarlanması veya başka bir dile çevrilmesi de yasaktır.

Microsoft® ve Windows®, Microsoft Corporation kuruluşunun A.B.D. tescilli ticari markalarıdır. Adobe® ve Acrobat®, Adobe Systems Incorporated kuruluşunun ticari markalarıdır.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

Birinci Baskı (Mayıs 2004)

1 Kurma

Kutunun içinde neler var?	8
Genel Özellikleri Tanıma	9
Projektöre genel bakış	10
Projektör düğmeleri ve ışıkları	11
Arka panel	12
Uzaktan kumanda	13
Aksesuarlar	14
Projektörü Kurma	15
Projektörü yerleştirme	16
Masa üzerine kurma	17
Elektriği bağlama	18
Bilgisayara bağlama	19
El ajandasına bağlama	20
Video kaynaklarını bağlama	21
Açma ve Kapatma	24
Projektörü açma	24
Projektörü kapatma	25
Temel Ayarları Yapma	26
Projektörün yönünü ayarlama	26
Odak ve yakınlaştırma ayarını yapma	27

2 Sunum Yapma

Uzaktan Kumandayı kullanma	29
Sunumlar Yapma	31
Bir bilgisayardan sunma	31
Kaynağı değiştirme	32
Görüntüyü gizleme veya gösterme	32

3 Projektörü Ayarlama

Resim ve Ses Ayarı	33
Eğri bir resmi düzeltme	33
Görüntüyü resmin türüne göre ayarlama	34
Diğer görüntü ayarlarını yapma	34
Sesi ayarlama	34
Projektör kurulumunu ayarlama	35
Ekran Menüsünü kullanma	36
Ekran menüsünü kullanarak ayarları değiştirme	37
Quick choice (Hızlı seçim) menüsü	38
Select input (Giriş seçimi) menüsü	39
Adjust picture (Resmî ayarla) menüsü	40
Setup (Kurulum) menüsü	43
Help (Yardım) menüsü	43

4 Projektörün Bakımı

Normal Bakım	45
Projektör durumunu öğrenme	45
Projektör lensini temizleme	46
Lamba modülünü yenisiyle değiştirme	46
Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirme	48
Projektörü Geliştirme	49
Donanımın yerleşik yazılımı güncelleştirme	49

5 Kalıcı Kurma

Projektörü kurma	51
Masaya kurma	51
Tavana monte etme	52
Arkadan yansıtma için kurma	54
Projektörü üçayak üzerine oturtma	55
Projektörü kilitleme	55

6 Sorunları Çözme

Sorun Gidermeye Yönelik Öneriler	57
Çalıştırma ile ilgili sorunlar	58
Resimle ilgili sorunlar	59
Ses ile ilgili sorunlar	63
Kesilme ile ilgili sorunlar	63
Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar	64
Projektörü Sınama	65
Projektör tanı uygulamasını çalıştırma	65

7 Başvuru

Özellikler	67
Güvenlik Bilgileri	72
Güvenlik önlemleri	72
LED güvenliği	73
Cıva ile ilgili güvenlik bilgileri	73
Yasal Bilgiler	74
A.B.D.	74
Kanada	74
Japonya	75
Kore	75
Uluslararası	76

Dizin

Bu bölümde, HP dijital projektörün nasıl kurulup ayarlarının yapılacağı anlatılmaktadır.

- “Kutunun içinde neler var?”, sayfa 8
- “Genel Özellikleri Tanıma”, sayfa 9
- “Projektörü Kurma”, sayfa 15
- “Açma ve Kapatma”, sayfa 24
- “Temel Ayarları Yapma”, sayfa 26

Kutunun içinde neler var?

Projektörünüzü kurmadan önce, gelen kutunun içinde aşağıdakilerin olup olmadığına bakın. Kutuda aşağıdakilerden herhangi biri yoksa, HP'ye bildirin.



Kutunun içindekileri tanıma

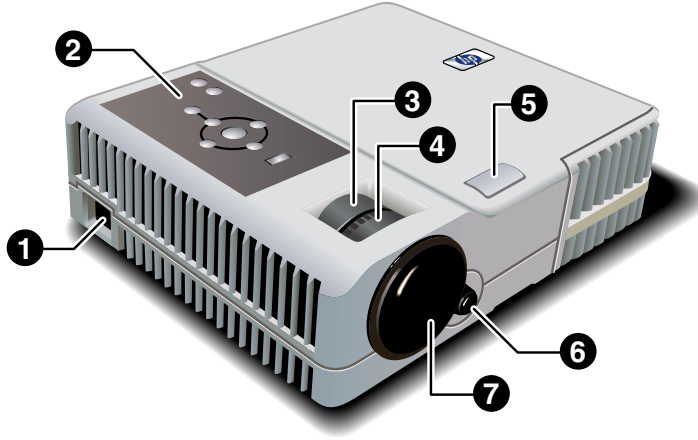
Simge	Oğ e	İşlev
①	Projektör	Görüntüleri yansıtır.
②	Taşıma kutusu	Projektörün taşındığı, koruyucu kutu.
③	USB kablosu	Bilgisayarın USB girişine bağlanır.
④	VGA kablosu	Bilgisayarın video çıkışına bağlanır.
⑤	Uzaktan kumanda	Projektörün uzaktan kumanda eder.
⑥	Hızlı Kurulum Kılavuzu, garanti, destek ve bağlantı noktası etkinleştirme ile ilgili belgeler	Çalıştırmaya ve destek bilgileri almaya yardımcı olan belgeleri içerir.
⑦	Belge CD'si	Kullanım kılavuzu ve diğer belgeleri içerir.
⑧	Güç kablosu	Projektörü güç kaynağına bağlar.

Genel Özellikleri Tanıma

Bu bölümde, projektörün genel özellikleri ve işlevleri tanıtılmaktadır.

- “Projektöre genel bakış”, sayfa 10
- “Projektör düğmeleri ve ışıkları”, sayfa 11
- “Arka panel”, sayfa 12
- “Uzaktan kumanda”, sayfa 13
- “Aksesuarlar”, sayfa 14

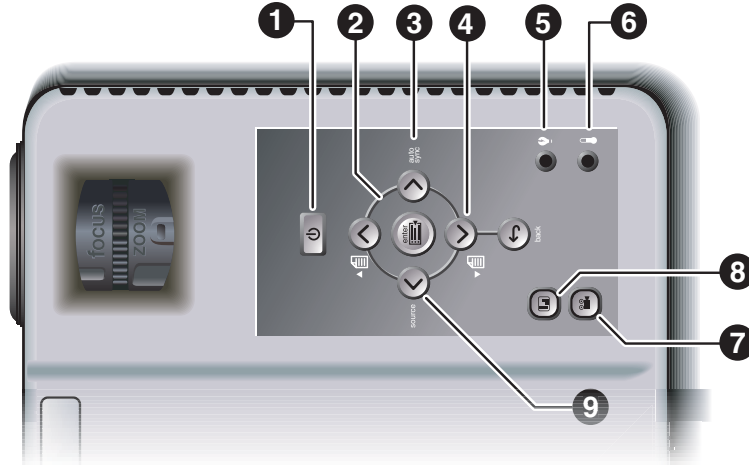
Projektöre genel bakış



Projektörü tanıma

Simge	Oğe	İşlev
❶	Güç kablosu yuvası	Güç kablosunu projektöre bağlar.
❷	Düğme paneli	Düğmeleri ve ışıkları içerir.
❸	Yakınlaştırma tekerleği	Resim boyutunu % 100–120 oranında büyütür.
❹	Odak tekerleği	1,2 - 12 m (4 - 40 ft) arasındaki uzaklıklara odaklanma sağlar.
❺	Yükseklik ayar düğmesi	Resmin yüksekliğini ayarlar.
❻	Uzaktan kumanda alıcısı	Uzaktan kumandadan gelen sinyalleri alır.
❼	Lens kapağı	Lensi korur.

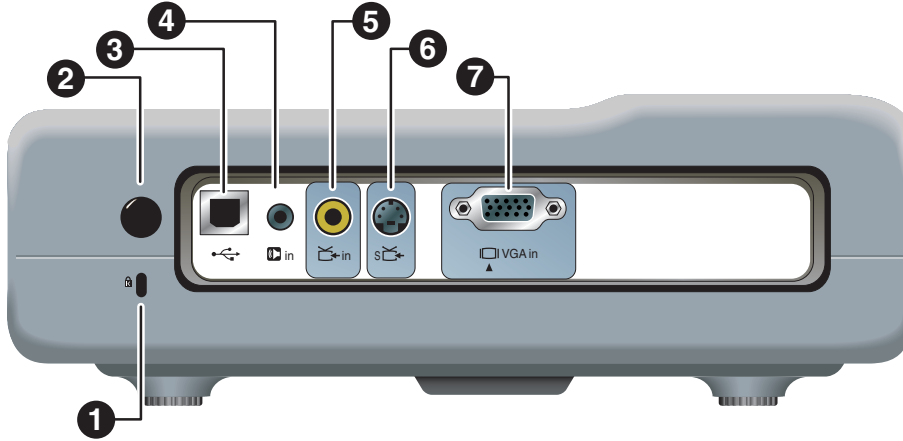
Projektör düğmeleri ve ışıkları



Projektör üzerindeki düğmeleri ve ışıkları tanıma

Simge	Oğe	İşlev
❶	Güç düğmesi	Projektörü kapatıp açar.
❷	Enter düğmesi, back düğmesi ve yön okları	Ekran menüsü yoluyla projektör ayarlarını değiştirir.
❸	Auto sync düğmesi	Projektörü giriş sinyali ile tekrar eş zamanlı hale getirir.
❹	Sayfa yukarı ve sayfa aşağı düğmeleri	Bir bilgisayar bağlı olduğunda sayfalar arasında aşağı-yukarı gider.
❺	Lamba uyarı ışığı	Lamba bozulduğunda yanar.
❻	Isı uyarı ışığı	İç ısı fazla yüksek olduğunda yanar.
❼	Video düğmesi	Resmi video girişi için en iyi duruma getirir.
❽	Grafik düğmesi	Resmi veri girişi için en iyi duruma getirir.
❾	Source düğmesi	Bir sonraki giriş kaynağına geçirir.

Arka panel



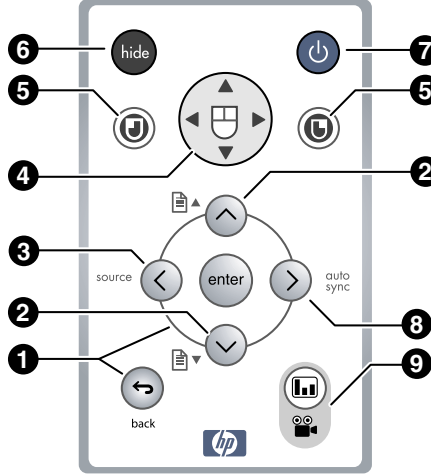
Arka paneli tanıma

Simge	Oe	İşlev
❶	Güvenlik yuvası	Kablo kilidi yoluyla projektörün güvenliğini sağlar.
❷	Uzaktan kumanda alıcısı	Uzaktan kumandadan gelen sinyalleri alır.
❸	USB çıkışı	Farenin kumandası için bilgisayara bağlar.
❹	Ses girişı	Ses kaynağına bağlanır.
❺	Bileşen video girişı (RCA)	VCR gibi aygıtlardan gelen video girişini bağlar.
❻	S-video girişı	VCR ve DVD göstericiler gibi aygıtlardan gelen video girişini bağlar.
❼	VGA girişı	Bilgisayarlardan gelen video girişini bağlar.

Uzaktan kumanda



Uzaktan kumandayı kullanmadan önce, pil koruyucuyu uzaktan kumandadan dışarı çıkana kadar plastik çıkıntından çekerek çıkarın.



Uzaktan kumanda düğmelerini tanıma

Simge	Oğe	İşlev
❶	Enter düğmesi, back düğmesi ve yön okları	Ekran menüsü yoluyla projektör ayarlarını değiştirir.
❷	Sayfa yukarı ve sayfa aşağı düğmeleri	Bağlı bir bilgisayarda sayfalar arasında aşağı-yukarı kaydırır.
❸	Source düğmesi	Bir sonraki giriş kaynağına geçirir.
❹	Fare yastığı	Bağlı bir bilgisayarda fare imlecini hareket ettirir.
❺	Sağ ve sol tıklatma fare düğmeleri	Bağlı bir bilgisayarda sağ ve sol tıklatma işlevlerini yerine getirir.
❻	Hide düğmesi	Görüntüyü gizler.
❼	Güç düğmesi	Projektörü açıp kapatır.
❽	Auto sync düğmesi	Projektörü giriş sinyali ile tekrar eş zamanlı duruma getirir.
❾	Resim modu düğmesi	Resmi, video girişi ya da veri girişi için en iyi duruma gelecek şekilde ayarlar.

Aksesuarlar

HP projektör aksesuarları ile sunumlarınız daha güzelleşsin. Aksesuarları, projektörü aldığınız satıcıdan ya da, www.hp.com adresinden satın alabilirsiniz.

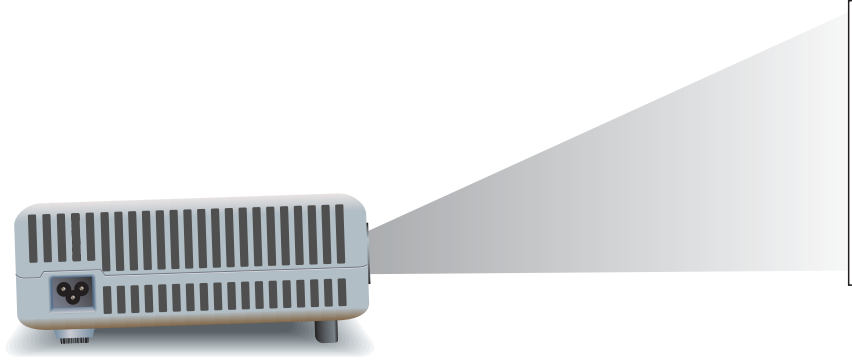
- HP **tavana monte takımı**, projektörünüzü kolayca ve gözden uzak bir şekilde tavana kurmanızı sağlar.
- Kendinden saplı HP **gezer ekranları** taşınması ve istediğiniz yere kurması kolaydır.
- En iyi kalite HP **uzaktan kumanda**, sunumunuzun her yönden kumandasına olanak sağlar.
- HP **güç kabloları** istediğiniz alana bağlanmanızı sağlar.
- HP **kabloları**, tüm ses ve video araçlarını bağlamanıza olanak sağlar.
- HP yedek **lamba**, projektörünüze fabrikadan yeni çıkma parlaklık getirir.

Projektörü Kurma

Bu bölümde projektörün nasıl kurulacağı, planlanacağı ve bağlanacağı anlatılmaktadır.

- “Projektörü yerleştirme”, sayfa 16
- “Masa üzerine kurma”, sayfa 17
- “Elektriği bağlama”, sayfa 18
- “Bilgisayara bağlama”, sayfa 19
- “El ajandasına bağlama”, sayfa 20
- “Video kaynaklarını bağlama”, sayfa 21

Projektörü yerleştirme



Aşağıdaki tablolarda projektörün ekrana göre nereye yerleştirileceği gösterilmektedir.

Ekrandan uzaklığa göreceli görüntü boyutunu belirleme

Görüntü boyutu (köşeden köşeye)		Görüntü boyutu (genişlik)		Uzaklık (lens ile ekran arası)	
30 inç	0,8 m	24 inç	0,6 m	48–58 inç	1,2-1,5 m
40 inç	1,0 m	32 inç	0,8 m	64–77 inç	1,6-2,0 m
60 inç	1,5 m	48 inç	1,2 m	96–115 inç	2,4-2,9 m
80 inç	2,0 m	64 inç	1,6 m	128–154 inç	3,3-3,9 m
100 inç	2,5 m	80 inç	2,0 m	160–192 inç	4,1-4,9 m
120 inç	3,0 m	96 inç	2,4 m	192–230 inç	4,9-5,9 m
150 inç	3,8 m	120 inç	3,0 m	240–288 inç	6,1-7,3 m
180 inç	4,6 m	144 inç	3,7 m	288–346 inç	7,3-8,8 m
200 inç	5,1 m	160 inç	4,1 m	320–384 inç	8,1-9,8 m
240 inç	6,1 m	192 inç	4,9 m	384–461 inç	9,8-11,7 m
270 inç	6,9 m	216 inç	5,5 m	432–480 inç	11,0-12,0 m
290 inç	7,4 m	232 inç	5,9 m	464–480 inç	11,8-12,0 m

Uzaklık tablosunu kullanmak istemiyorsanız, projektörü ekrana göre nereye yerleştireceğinizi belirlemek için aşağıdaki eşitlikleri kullanabilirsiniz.

Yansıma boyutlarını hesaplama

lens ile ekran arasındaki uzaklık = $A \times$ ekranın genişliği
 ekrandan en az ve en fazla uzaklık = B
 ekranın genişliği = $0,8 \times$ ekranın köşeden köşeye uzunluğu (4:3 ekran için)
 projektör lensi ekranın alt kenarının altında = $C \times$ ekranın genişliği (4:3 ekran için)

$$A = 2,0 - 2,4$$

$$B = 1,2 - 12 \text{ m (4 - 40 ft)}$$

$$C = 0,11 - 0,42$$

Masa üzerine kurma

1. Projektörü ekranın önüne, 1,2 - 12 m (4 - 40 ft) uzaklıkta sabit bir yere yerleştirin. En iyi sonucu almanız için yerleştirdiğiniz yer ekranın alt kenarından daha alçakta olmalıdır.
2. Güç kablosunun bir ucunu projektörün yan tarafına, diğer ucunu da elektrik prizine takın.
3. Projektörü ilk açtığınızda görüntü baş aşağı ya da ters ise, bir menü ayarı değiştirmeniz gerekir. Ekran menüsünü açın (bkz.: “Ekran menüsünü kullanarak ayarları değiştirme”, sayfa 37) ve şunları seçin: **Setup > Projector position (Kurulum, Projektör konumu)**. Sonra aşağı açılan menüden **Front Table (Ön Masa)** seçeneğini seçin. Bu varsayılan ayardır.

Projektörü sabit bir şekilde tavana veya ekranın arkasına kurmak istiyorsanız, bkz. “Projektörü kurma”, sayfa 51.

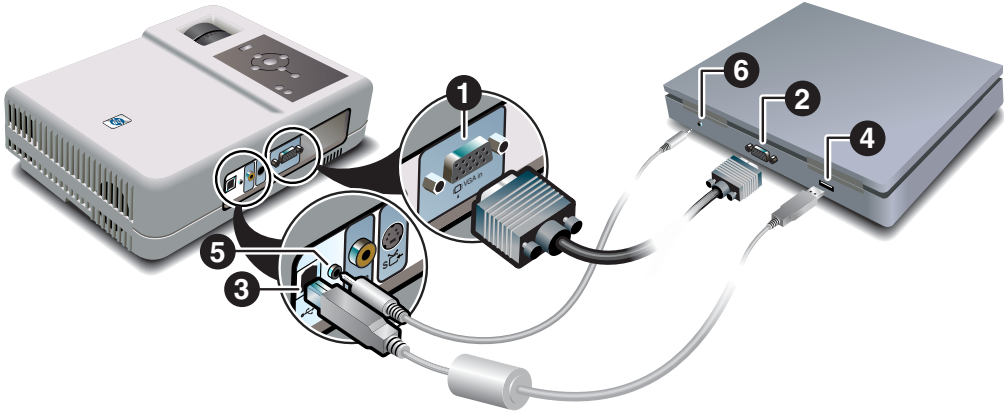
Elektrięi baęlama

- Güç kablosunun bir ucunu projektörün yan tarafına ❶, dięer ucunu da elektrik prizine takın ❷.



Bilgisayara bağlama

1. Projektördeki VGA bağlantı noktası ❶ ile bilgisayardaki VGA bağlantı noktası ❷ arasında VGA kablosu kullanın.
2. (İsteğe bağlı) Uzaktan kumandanın bilgisayar faresi gibi çalışmasını istiyorsanız, USB kablosunu, projektördeki USB bağlantı noktası ❸ ile bilgisayardaki USB bağlantı noktasına ❹ takın.
3. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için projektördeki ses bağlantı noktası ❺ ile bilgisayardaki ses bağlantı noktası ❻ arasında mini-fon ses kablosu (projektörle birlikte gelmez) kullanın.



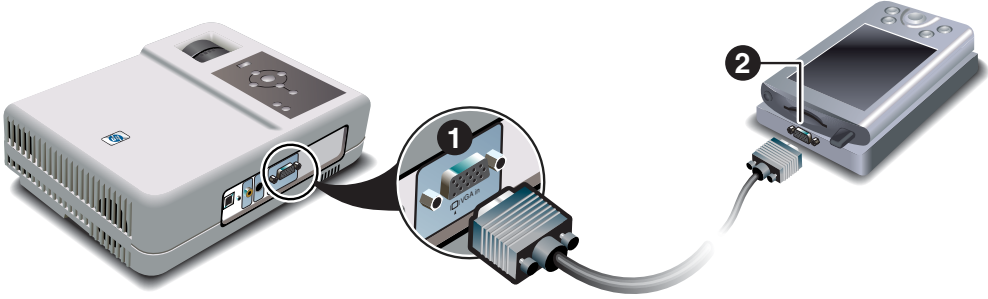
El ajandasına bağlama

1. El ajandasının bir VGA çıkış bağlantı noktası olması gerekir. Gerekliyorsa, ajandaya bir VGA çıkışlı aksesuar kartı takın.



VGA çıkış bağlantı noktası el ajandalarının hepsinde bulunmaz. Örneğin, iPAQ Pocket PC, 15 pimli bağlantı ucuna sahip bir VGA çıkışlı PC Kartı gerektirir.

2. VGA kablosunu, projektördeki VGA bağlantı noktası ❶ ile ajandadaki VGA çıkışlı PC kartına ❷ takın.



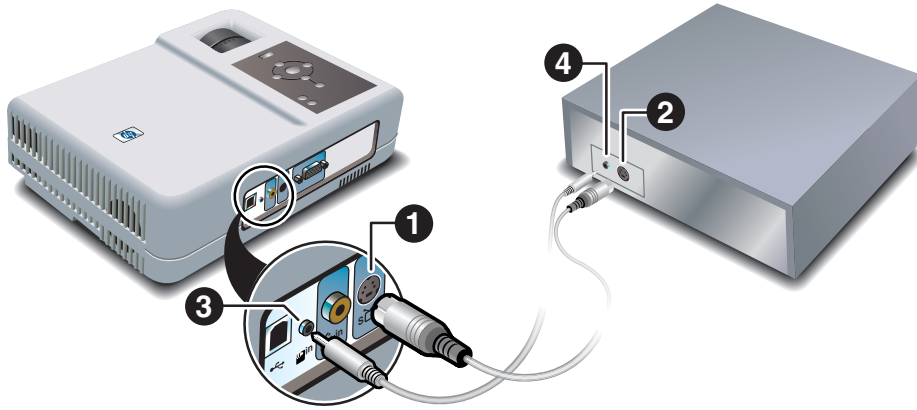
Video kaynaklarını bağlama

SCART video aygıtınız varsa, aygıtı projektöre bağlamak için, HP'den satın alabileceğiniz bir bağdaştırıcı gerekecektir.

S-video bağlantısı

Çoğu DVD gösterici ve VCR'de S-video çıkışı bulunmaktadır.

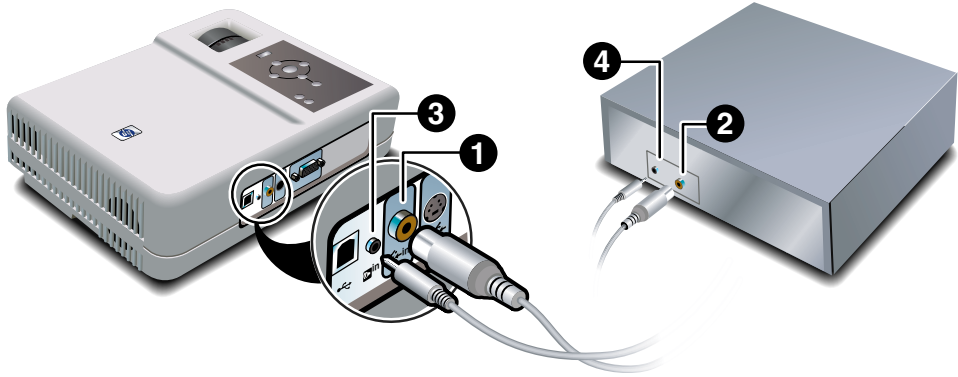
1. S-video kablosu (projektörle gelmez) kullanarak projektördeki S-video bağlantı noktası **1** ile video aygıtını **2** birbirine bağlayın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için projektördeki ses bağlantı noktası **3** ile video aygıtı **4** arasında mini-fon ses kablosu (projektörle birlikte gelmez) kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini-fon ses kablosu takın.



Bileşik video bağlantısı

Çoğu VCR'de ve diğer video donanımlarında bileşik video çıkışı, yani tek bir RCA video video çıkışı bağlantı ucu bulunmaktadır.

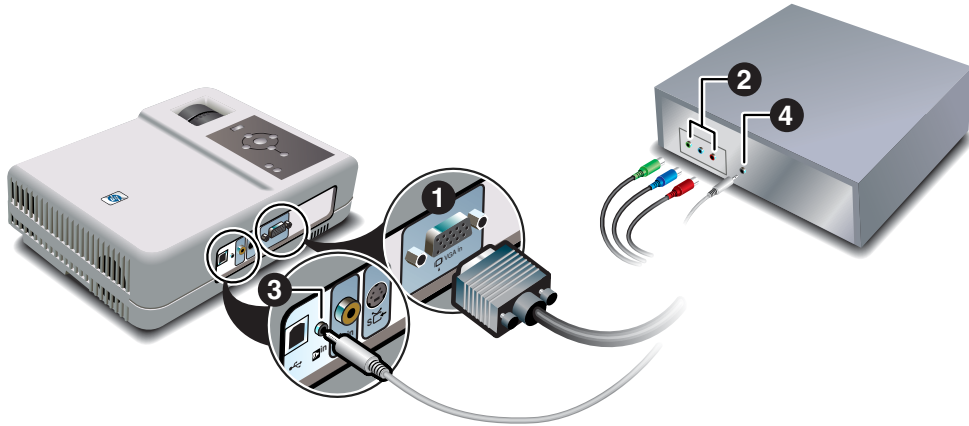
1. Projektördeki bileşik video bağlantı noktası ❶ ile video aygıtındaki RCA video bağlantı noktası ❷ arasında bileşik video kablosunu (RCA bağlantı ucu) (projektörle birlikte gelmez) kullanın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için projektördeki ses bağlantı noktası ❸ ile video aygıtı ❹ arasında mini-fon ses kablosu (projektörle birlikte gelmez) kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini-fon ses kablosu takın.



Bileşen video bağlantısı

Çoğu DVD göstericide ve diğer video donanımlarında bileşen video çıkışı, yani "Y,Pb,Pr", "R,G,B" veya benzeri şekilde adlandırılmış üç RCA bağlantı ucu bulunmaktadır.

1. Projektördeki VGA bağlantı noktası ❶ ile video aygıtındaki üç RCA bileşen video bağlantı uçları ❷ arasında VGA - bileşen arası video kablosu (HP'den sağlanabilir) kullanın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için projektördeki ses bağlantı noktası ❸ ile video aygıtı ❹ arasında mini-fon ses kablosu (projektörle birlikte gelmez) kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini-fon ses kablosu takın.



Açma ve Kapatma

Bu bölümde, projektörü açma ve kapatma ile ilgili yönergeler verilmektedir.

- “Projektörü açma”, sayfa 24
- “Projektörü kapatma”, sayfa 25

Projektörü açma

1. Güç kablosunun takılı olduğundan emin olun.
2. Çevirerek lens kapağını **1** açın.
3. Projektörün üst kısmında bulunan güç düğmesine **2** veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.



4. Kaynağı (örneğin, bilgisayar, el ajandası veya DVD gösterici) bağlayın ve açın. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektörü Kurma”, sayfa 15.

Projektörü kapatma

1. Projektördeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basarak projektörü kapatın.
Soğuma süresince güç düğmesi yanıp söner, sonra projektör kapanır.
2. Soğuma sürecinde projektörden video ve ses donanımının bağlantılarını çıkartabilirsiniz, ancak güç kablosunu çıkartmayın.
3. Projektörün fişini çekmeniz veya projektörü kaldırmanız gerekiyorsa, güç ışığının yanıp sönmeye durana kadar bekleyin, sonra güç kablosunu çıkartın.



DİKKAT: Projektör tamamen soğuyup havalandırma fanı durduruncaya ve güç düğmesinin yanıp sönmeye bitinceye kadar güç kablosunu *çıkartmayın*. Yoksa, lambanın ömrünü kısaltırsınız.

Soğuma sürecindeyken projektörü tekrar açmaya çalışırsanız, çalışmaz. Soğuma süreci bitinceye ve güç düğmesinin yanıp sönmeye duruncaya kadar bekleyin.

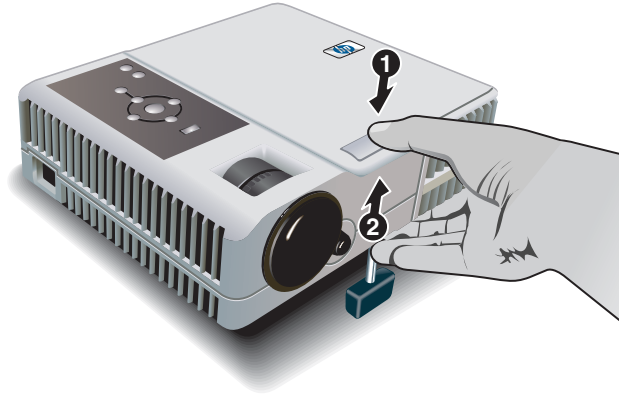
Temel Ayarları Yapma

Bu bölümde, projektörün temel ayarlarını yapmaya ilişkin yönergeler verilmektedir.

- “Projektörün yönünü ayarlama”, sayfa 26
- “Odak ve yakınlaştırma ayarını yapma”, sayfa 27

Projektörün yönünü ayarlama

- Yansıtılan resmin ekranda daha yukarıda olması için, yükseklik ayar düğmesine ❶ basın ve projektörün önünü istenilen açıya kaldırın ❷. Ayarı sabitlemek için düğmeyi serbest bırakın.
- Yansıtılan görüntünün daha aşağıda olmasını istediğinizde, yükseklik ayar düğmesine basın ve projektörün ön kısmını indirin. Ayarı sabitlemek için düğmeyi serbest bırakın.
- Projektörü bir süre kullanmayacağınız için kaldırmak istiyorsanız, yükseklik ayar düğmesine basın ve projektörü tamamen indirin, sonra düğmeyi serbest bırakın.

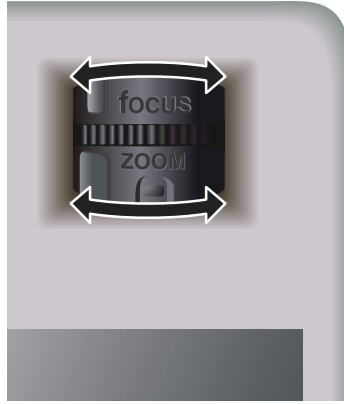


Projektörü yukarı, aşağı oynatırken görüntünün kenarları eğrileşebilir. Kenarlar dikey olacak şekilde resmi ayarlamak için, bkz. “Eğri bir resmi düzeltme”, sayfa 33.

Resim ekranda düz değilse, projektörü düzeltmek için, ayarlanır arka ayağı içeri veya dışarı doğru vidalayın.

Odak ve yakınlařtırma ayarını yapma

1. Görüntü netleřene kadar odak tekerleğini döndürün. Projektör 1,2 - 12 m (4- 40 ft) arasındaki uzaklıklara odaklanabilir.
2. Yakınlařtırma tekerleğini döndürerek görüntüyü % 100 – 120 arasında istediğiniz boyuta getirin.

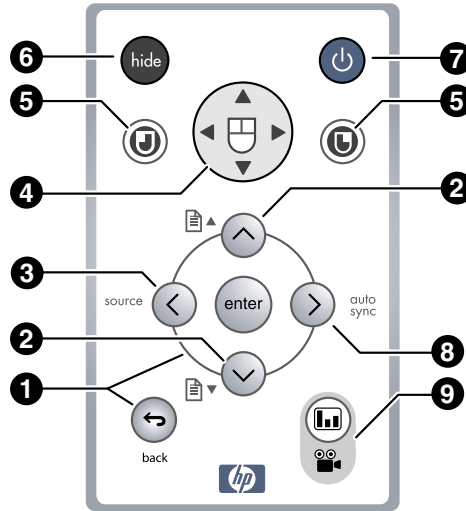


Görüntü ekranı doldurmuyorsa, projektörü ekrana doğru yaklařtırmanız gerekebilir.






Bu bölümde projektörle nasıl sunum yapılabileceği anlatılmaktadır.

- “Uzaktan Kumandayı kullanma”, sayfa 29
- “Sunumlar Yapma”, sayfa 31

Uzaktan Kumandayı kullanma



- Projektörü açıp kapatmak için güç düğmesine basın 7.
- Yansıtılan görüntüyü gizlemek veya göstermek için **hide** düğmesine 6 basın.
- Bir sonraki bağlantılı giriş kaynağına geçmek için **source** düğmesine 3 basın.

- Bir bilgisayarda fare olarak çalıştırmak istiyorsanız, imleci istediğiniz yönde hareket ettirmek için fare yastığının ④ kenarını bastırın ve sol tıklatma ⑤ veya sağ tıklatma ⑤ düğmesine basın. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.
- Bilgisayardaki sayfa yukarı ve sayfa aşağı tuşlarını kontrol etmek için, sayfa yukarı ▲ ② ve sayfa aşağı ▼② düğmelerine basın. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.
- Görüntüyü, giriş sinyalinin türüne göre en iyi duruma getirmek için, resim modu / düğmesine basın. Bu, video girişi ile veri girişi arasındaki ayarları değiştirir.
- Ekran menüsünü kullanarak projektör ayarlarını değiştirmek için, **enter** düğmesine basın ve değişiklikleri yapmak üzere yönlendirme düğmelerini kullanın. Ayrıntılar için bkz. “Ekran Menüsünü kullanma”, sayfa 36.
- Bir ekran menüsünden veya ayardan çıkmak için, **back**  düğmesine basın.
- Eş zamanlama ayarını yapmak için **auto-sync** düğmesine basın.



9 metrelik bir uzaklık içinde, uzaktan kumandayı ekrana veya projektörün ön ya da arka tarafına hedefleyin.

Sunumlar Yapma

Bu bölümde, bir sunum sırasında yapabileceğiniz çeşitli işlemler anlatılmaktadır.

- “Bir bilgisayardan sunma”, sayfa 31
- “Kaynağı değiştirme”, sayfa 32
- “Görüntüyü gizleme veya gösterme”, sayfa 32

Bir bilgisayardan sunma

1. Bilgisayarın projektöre bağlı olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için, bkz. “Bilgisayara bağlama”, sayfa 19.
2. Bilgisayarın ve projektörün açık olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektörü açma”, sayfa 24.



Bilgisayardaki görüntü ekrana yansıtılmıyorsa, bilgisayarın video bağlantı noktasını açmak için, bir işlev tuşuna (örneğin, **Fn** + **F4** veya **Fn** + **F5**) basmanız gerekebilir. Daha fazla bilgi için, projektörle birlikte gelen video bağlantı noktası kartına bakın.

3. Yansıtılan görüntüyü ayarlamak istiyorsanız, bkz. “Resim ve Ses Ayarı”, sayfa 33.
4. Yaptığınız sunumu zenginleştirmek için, uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için, bkz. “Uzaktan Kumandayı kullanma”, sayfa 29.
 - ❑ Bir sunumda sayfalar arasında geçiş yapmak için, sayfa yukarı ▲ veya sayfa aşağı ▼ düğmesini kullanın.
 - ❑ Fare imlecini hareket ettirmek için, fare yastığının kenarını imlecin gitmesini istediğiniz yönde bastırın.



Fare, sayfa yukarı ▲ ve sayfa aşağı ▼ işlemleri için, uzaktan kumandayı 9 metrelik (30 ft) bir alan içinde ekrana ya da projektörün ön veya arka tarafına hedefleyin.

Bu işlemler, projektör ile bilgisayar arasında bir USB bağlantısı gerektirir.

Kaynağı deęiřtirme

Kaynağı deęiřtirmek için, řu iki yoldan birini kullanın:

- Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **source** düğmesine basın.
- Ekran menüsünü açın ve **Select input** (Giriř seçimi) seçeneğine gidin, sonra giriş kaynağının baęlı olduęu baęlantı noktasını seçin.

Görüntüyü gizleme veya gösterme

Görüntüyü izleyicilerden geçici bir süre gizleyebilirsiniz.

- Uzaktan kumandanın üzerindeki **hide** düğmesine basın. (5 saniye içinde **hide** düğmesine yeniden basarsanız, görüntünün yeniden nasıl geleceğine ilişkin hatırlatma olmaksızın, görüntü tamamen gider.)
- Ekran menüsünü açın ve řunu seçin: **Quick choice > Hide** (Hızlı seçim, Gizle).

Siz **hide** düğmesine veya projektör ya da uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye tekrar basana kadar ekran boş kalır.



Microsoft PowerPoint kullanıyorsanız, görüntüyü gizlemek için, **B** tuşuna veya **W** tuşuna da basabilirsiniz. Siz **B** tuşuna veya **W** tuşuna tekrar basana kadar ekran boş kalır.

Projektörü Ayarlama

Bu bölümde projektörün nasıl ayarlanacağı anlatılmaktadır.

- “Resim ve Ses Ayarı”, sayfa 33
- “Ekran Menüsünü kullanma”, sayfa 36

Resim ve Ses Ayarı

Bu kısımda, resim ve ses ayarı ile ilgili olarak aşağıdaki yönergeler bulunur:

- “Eğri bir resmi düzeltme”, sayfa 33
- “Görüntüyü resmin türüne göre ayarlama”, sayfa 34
- “Diğer görüntü ayarlarını yapma”, sayfa 34
- “Sesi ayarlama”, sayfa 34
- “Projektör kurulumunu ayarlama”, sayfa 35





Eğri bir resmi düzeltme

Ekranla resmin kenarları eğri ise, bunları düzeltebilirsiniz. Bunu yapmak için, kenarlar düzelene kadar üst veya alt kenarı *kısaltırsınız*.

1. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Quick choice** (Hızlı seçim) > **Keystone** (Çatı).
2. Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki menü düğmelerini kullanarak çatı ayarlarını gerektiği gibi düzeltin:
 - ☐ Resmin üst kısmı fazla geniş veya fazla darsa, genişlik düzelene kadar sola **<** veya sağa **>** düğmesine basın.
 - ☐ Resmin bir kenarı fazla uzun veya fazla kısaysa, projektör bir kenara doğru değil de ekranın önünde düz olana kadar yerini değiştirin.
3. Ayarları kaydetmek için **back** **↩** (geri) düğmesine basın.

Görüntüyü resmin türüne göre ayarlama

Görüntüyü en iyi duruma getirmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki resim modu düğmelerini kullanın.

- Veri sunumları söz konusu olduğunda görüntüyü en iyi duruma getirmek için grafikler  düğmesine basın.
Grafikler düğmesi etkinleşir.
- Video görüntüleri için görüntüyü en iyi duruma getirmek isterseniz, video  düğmesine basın.
Video düğmesi etkinleşir.
- Bu ayarlar arasında geçiş yapmak için, uzaktan kumandanın üzerindeki resim modu  /  düğmesine basın.

Diğer görüntü ayarlarını yapma


Ekran menüsü, resim üzerinde ince ayar yapmanıza olanak veren çeşitli ayarlar içerir.

1. Ekran menüsünü açın ve **Adjust picture** (Resmi ayarla) menüsünü seçin.
2. Resim ayarlarını gerektiği gibi değiştirin.

Adjust picture (Resmi ayarla) menüsünden, temel ve ileri düzey resim seçeneklerini (örneğin, parlaklık, karşıtlık, en/boy oranı ve çatı düzeltmesi) değiştirebilirsiniz.

Kullanılabilir tüm resim ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için, bkz. “Adjust picture (Resmi ayarla) menüsü”, sayfa 40.



Bir ekran menüsünden veya ayardan çıkmak için **back**  düğmesine basın.

Sesi ayarlama

1. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Quick choice** (Hızlı seçim) > **Keystone** (Çatı).
2. Ses ayarlarını yapın
Quick choice (Hızlı seçim) menüsünden sessiz yapabilir ya da sesin yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

Projektör kurulumunu ayarlama

1. Ekran menüsünü açın ve **Setup** (Kurulum) menüsünü seçin.
2. Kurulum ayarlarını gerektiği gibi yapın.

Setup (Kurulum) menüsünden, menü dili, projektör konumu ve lamba koruma modu gibi işlevlerle ilgili ayarları yapabilirsiniz.


Kullanılabilir tüm kurulum ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için, bkz. “Setup (Kurulum) menüsü”, sayfa 43.

Ekran Menüsünü kullanma

Bu kısım, ekran menüsündeki öğeler arasında nasıl geçiş yapılacağına ilişkin açıklamaları ve işlev tanımlarını içermektedir. Bu kısım kapsamındaki tablolar, bu kılavuz basılırken geçerli olan projektörde yerleşik donanım-yazılımı sürümüne ilişkin ekran menüsü işlevlerini açıklamaktadır. Donanımın yerleşik yazılımının sürümü farklıysa, bazı menüler gösterilenlerden farklı olabilir.

- “Ekran menüsünü kullanarak ayarları değiştirme”, sayfa 37
- “Quick choice (Hızlı seçim) menüsü”, sayfa 38
- “Select input (Giriş seçimi) menüsü”, sayfa 39
- “Adjust picture (Resmi ayarla) menüsü”, sayfa 40
- “Setup (Kurulum) menüsü”, sayfa 43
- “Help (Yardım) menüsü”, sayfa 43



Bir ekran menüsünden veya ayardan çıkmak için, **back**  düğmesine basın.

37

Quick choice (Hızlı seçim) menüsü

Quick choice (Hızlı seçim)

Çatı	Görüntünün eğik kenarlarını düzeltir.
Reset keystone (Çatıyı sıfırla)	Çatı düzeltmeyi sıfıra getirir.
Next input (Sonraki giriş)	Bir giriş kaynağından gelen bir sonraki sinyali arar.
Picture mode (Resim modu)	İlgili resim türü için renk ayarlarını yapar. Resmi bilgisayar sunuları veya video çıkışı için en iyi duruma getirebilirsiniz. Uzaktan kumanda ve projektör üzerinde resim modunu değiştirme düğmeleri vardır.
Brightness (Parlaklık)	Görüntüyü parlaklaştırır veya koyulaştırır.
Contrast (Karşıtlık)	Aydınlık ve karanlık bölgeler arasındaki farkı ayarlar.
Hide (Gizle)	Ekrandan tüm görüntüleri siler.
Mute (Sessiz)	Ses çıkışını kapatır.
Volume (Ses düzeyi)	Ses yüksekliğini ayarlar.

Select input (Giriş seçimi) menüsü

Görsel yardım için, bkz. “Arka panel”, sayfa 12.

Select input (Giriş seçimi)

VGA	VGA bağlantı noktasına yapılan girişi gösterir. Bu nokta, genellikle bilgisayara bağlantı sağlar, bununla birlikte bir bileşen video aygıtına da bağlantı sağlayabilir. Bu giriş normalde grafik girişi sayılır.
Composite video (Bileşik video)	Sarı renkli bileşik bağlantı noktasına yapılan girişi gösterir (arka panelde, S-video bağlantı noktasının solundaki giriş). Bağlantı noktası genellikle bir TV veya VCR'ye bağlanır. Bu giriş normalde video girişi sayılır.
S-video	S-video bağlantı noktasına yapılan girişi gösterir. Bu genellikle bir video aygıtına (örneğin, VCR, video makinesi veya DVD oynatıcı) bağlanır. Bu bağlantı normalde video girişi sayılır.
Auto-scan sources (Otomatik kaynak arama)	Giriş sinyallerinin projektör tarafından otomatik olarak aranarak, bulunan bir sonraki sinyalin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirtir.

Adjust picture (Resmi ayarla) menüsü

Adjust picture (Resmi ayarla)

Picture mode (Resim modu)	İlgili resim türü için renk ayarlarını yapar. Resmi bilgisayar sunuları veya video çıkışı için en iyi duruma getirebilirsiniz. Uzaktan kumanda ve projektör üzerinde resim modunu değiştirme düğmeleri vardır.
Adjust picture mode (Resim modunu ayarla...)	Şu andaki resim modunu tanımlayan ayarları değiştirir.
White intensity (Beyaz yoğunluğu)	Beyaz alanların parlaklığını ayarlar.
Picture enhancement (Resim netleştirme)	Resmin renk, açıklık ve diğer özelliklerinin ince ayarlarını yapar.
Color temperature (Renk sıcaklığı)	Renkleri kırmızı veya maviye doğru kaydırır.
Aspect ratio (En/boy oranı)	<p>Resmin projektör tarafından otomatik olarak düzeltilmeyen boyutlarını seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> Otomatik olarak çoğu girişe uygun hale getirmek için şunu seçin: Best Fit (En Uygun). Resmi tüm yansıtma alanını kaplayacak şekilde genişletmek için şunu seçin: Fill (Doldur). Her resim noktasını bir yansıtılmış nokta olarak göstermek için şunu seçin: 1-to-1 (1'e 1). <p>Giriş kaynağı bir geniş ekran aygıtı ise, şu ayarları seçin: Adjust picture > Shape settings > Widescreen input (Resmi ayarla, Biçim ayarları, Geniş ekran girişi).</p>
Reset this picture mode (Bu resim modunu sıfırla)	Yürürlükteki resim ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirir.
Color settings... (Renk ayarları...)	Resim ve renkleri ayarlar.

Adjust picture (Resmi ayarla) (devamı)

Brightness (Parlaklık)	Görüntüyü parlaklaştırır veya koyulaştırır.
Contrast (Karşıtlık)	Aydınlık ve karanlık bölgeler arasındaki farkı ayarlar.
Sharpness (Keskinlik)	Görüntüyü daha net veya daha donuk hale getirir.
Color saturation (Renk doygunluğu)	Renklerin yoğunluğunu ayarlar.
Tint (Ton)	Renkleri kırmızı veya yeşile doğru kaydırır.
Red (Kırmızı)	Resimdeki kırmızı miktarını ayarlar.
Green (Yeşil)	Resimdeki yeşil miktarını ayarlar.
Blue (Mavi)	Resimdeki mavi miktarını ayarlar.
Color space (Renk alanı)	Bazı bileşen girişleri söz konusu olduğunda, giriş kaynağı tarafından kullanılan sinyal kodlama türünü seçer. Projektör tarafından yapılan seçimi iptal edebilirsiniz.
Reset color settings (Renk ayarlarını sıfırla)	Bu renk ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirir.
Shape settings... (Biçim ayarları...)	Resmin biçimini ayarlar.
Çatı	Görüntünün eğik kenarlarını düzeltir.
Reset keystone (Çatıyı sıfırla)	Çatı düzeltmeyi sıfıra getirir.
Widescreen input (Geniş ekran girişi)	Geniş ekran (16:9) bir giriş aygıtının kullanımda olup olmadığını belirler.
VGA settings... (VGA ayarları...)	VGA giriş bağlantı noktası için olan ayarları değiştirir.

Adjust picture (Resmi ayarla) (devamı)

Auto-sync (Otomatik eş zamanlama)	Projektörü yeniden bilgisayardan gelen giriş sinyaline eş zamanlar. Böylece sinyaldeki olası değişiklikler giderilebilir.
Frequency (Sıklık)	Projektörün bir bilgisayar grafik kartına göre zamanlamasını ayarlar.
Tracking (İzleme)	Projektörü bir bilgisayar grafik kartı ile eş zamanlı hale getirir.
Vertical offset (Dikey denge)	Görüntüyü yansıtma alanında yukarı veya aşağı doğru kaydırır.
Horizontal offset (Yatay denge)	Görüntüyü yansıtma alanında sağa veya sola doğru kaydırır.
Reset video settings (Video ayarlarını sıfırla)	Tüm video ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirir.

Setup (Kurulum) menüsü

Setup (Kurulum)

Language (Dil)	Menülerin dilini seçer.
Lamp saver (Lamba koruyucu)	Lamba için daha düşük bir güç düzeyi belirler.
Projector position (Projektör konumu)	Görüntüyü projektörün yönüne uyacak şekilde ayarlar. Düz veya baş aşağı, ekranın önünde veya arkasında. Görüntüyü buna göre ters veya geri çevirir.
Timeout for menu (Menü için zaman aşımı)	Ekran menüsünün herhangi bir sinyal olmadığında kaç saniye içinde kapanacağını belirler.
Auto-scan sources (Otomatik kaynak arama)	Giriş sinyallerinin projektör tarafından otomatik olarak aranarak, bulunan bir sonraki sinyalin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirtir.
Reset lamp hours (Lamba saatlerini sıfırla)	Yeni bir lamba takılmışsa, kullanım saatlerini sıfırlar.
Reset all settings (Tüm ayarları sıfırla)	Tüm menü ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirir.

Help (Yardım) menüsü

Help (Yardım)

	Projektör ile ilgili bilgileri ve durumu görüntüler.
Diagnostics... (Tanı...)	Projektörün ve uzaktan kumandanın çalışmasını denetlemek için kullanılan sına uygulama larını gösterir.

Projektörün Bakımı

Bu bölümde projektörün bakımı anlatılmaktadır.

- “Normal Bakım”, sayfa 45
- “Projektörü Geliştirme”, sayfa 49

Normal Bakım

Bu konu, normal bakım ile ilgili yönergeleri içermektedir.

- “Projektör durumunu öğrenme”, sayfa 45
- “Projektör lensini temizleme”, sayfa 46
- “Lamba modülünü yenisiyle değiştirme”, sayfa 46
- “Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirme”, sayfa 48

Projektör durumunu öğrenme

- Ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Help** (Yardım). Bu ekran projektör ile ilgili bilgileri ve durumu görüntüler.

Projektör lensini temizleme

- Lens yüzeyinin zarar görme veya çizilme tehlikesini en aza indirmek için üzerindeki tozları temiz, kuru ve iyondan arındırılmış hava püskürterek temizleyin.

Bu yöntem işe yaramazsa, aşağıdaki yolu deneyin:

- Lensi temiz ve kuru bir bezle tek yönde silin. Lens yüzeyini ileri-geri hareketle silmeyin.

Kirli ise veya lens üzerinde leke bırakıyorsa bezi yıkayın. Yıkadıktan sonra da kirli kalırsa veya yırtılmışsa, başka bir bez kullanın.



DİKKAT: Temizleme işine özel özen gösterilmelidir.

- Doğrudan lens yüzeyine herhangi bir tür temizleyici sıvı püskürtmeyin. Temizleyici maddeler lense zarar verebilir.
- Temizleme bezini yıkarken yumuşatıcı veya bezi kuruturken yumuşatıcı tabakalar kullanmayın. Bez üzerindeki kimyasal maddeler lens yüzeyine zarar verebilir.
- Temizleme bezini lens üzerine koyarak uzun süre lensin üzerinde tutmak, bezin boyasının lense bulaşmasına yol açabilir. Bez açık havada bırakılırsa kirlenebilir.

Lamba modülünü yenisiyle değiştirme



UYARI: Lamba modülünü değiştirme işlemine özel özen gösterilmelidir.

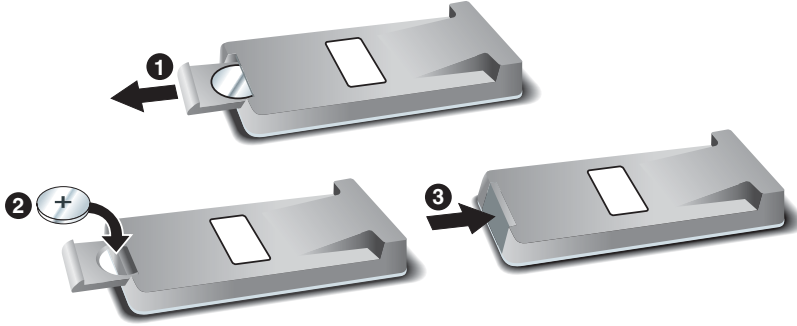
- Herhangi bir yaralanma tehlikesini önlemek için, lamba modülünü çıkartırken dikkatli olun, çünkü düşük olasılıklı lamba kırılma durumunda kırık cam parçaları olabilir. Lamba kırılmışsa, onarım için HP'ye başvurun.
- Lambada az miktarda cıva vardır. Lamba kırılırsa, bulunduğu yeri yeteri kadar havalandırın. Bu lambanın atılması gerektiğinde, çevre koruma ile ilgili yönetmeliklere bağlı olabilir. Atık ve geri dönüşüm konularında bilgi için, bulunduğunuz yerdeki yetkililere veya Elektronik Sanayi Birliği (<http://www.eiae.org>) kurumuna başvurun.
- Lamba modülü çok yüksek sıcaklıkta çalıştığından, modülü çıkartmadan önce 30 dakika bekleyin.

1. Projektörü kapatın ve 30 dakika soğumasını bekleyin.
2. Projektörün altında, lamba kapağının üstündeki iki vidayı gevşetin ve kapağı çıkarın.
3. Lamba modülünün üstündeki iki vidayı gevşetin ve modülü çekin.
4. Lamba modülünü takın ve iki vidayı sıkıştırın.
5. Kapağı takın ve iki vidayı sıkıştırın.
6. Projektörü açın. Isınma süresinin ardından lamba çalışmazsa, lambayı çıkarıp yeniden takmayı deneyin.
7. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup > Reset lamp hours** (Kurulum, Lamba saatini sıfırla).



Uzaktan kumanda aygıtındaki pili deęiřtirme

1. Pil tutucuyu çekin.
2. Yeni pili tutucuya yerleřtirin.
3. Tutucuyu uzaktan kumanda içine itin.



Eski pilleri atacağınız zaman, bulunduğunuz yerde pil atma ve geri dönüşüm işlemleri ile ilgili kısıtlamaları öğrenmek için yetkililere başvurun.



Projektörü Geliştirme

Donanımın yerleşik yazılımı güncelleştirme

HP, projektör performansını arttırmak amacıyla, belirli aralıklarla projektörün yerleşik yazılımının güncelleştirilmiş sürümlerini yayımlayabilir. Projektörün yerleşik yazılımı sürümünü **Help** (Yardım) ekran menüsünde görebilirsiniz. Güncel sürümler olup olmadığını öğrenmek için şu adresi ziyaret edin:
http://www.hp.com/go/proj_firmware.

USB yöntemi

1. USB bağlantı noktası bulunan bilgisayarda, HP projektör yükseltme web sitesine gidin (bu bölümün girişine bakın) ve en güncel USB yükseltme dosyasını indirin.
2. USB kablosunu, projektördeki USB bağlantı noktası ile bilgisayardaki USB bağlantı noktasına takın.
3. Bilgisayarda, indirdiğiniz dosyayı çift tıklatarak çalıştırın. Ekrandaki yönergeleri izleyin.

Bu bölümde dijital projektörün kalıcı olarak nasıl kurulacağı anlatılmaktadır.

Projektörü kurma

Bu kısımda projektörün kalıcı olarak nasıl kurulacağına ilişkin yönergeler bulunmaktadır.

- “Masaya kurma”, sayfa 51
- “Tavana monte etme”, sayfa 52
- “Arkadan yansıtma için kurma”, sayfa 54
- “Projektörü üçayak üzerine oturtma”, sayfa 55
- “Projektörü kilitleme”, sayfa 55

Masaya kurma

Bu kurulum 1. Bölümde ayrıntılı olarak anlatılmaktadır. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektörü Kurma”, sayfa 15.

Tavana monte etme

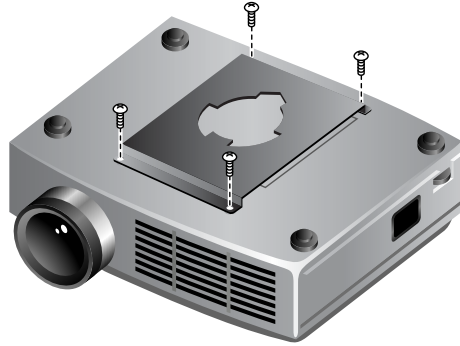


UYARI: Düzgün bir şekilde monte edilmeyen aracın yol açabileceği yaralanma tehlikesini önlemek için, tavana monte işleminin işin uzmanı bir kişi tarafından yapılması önerilir.

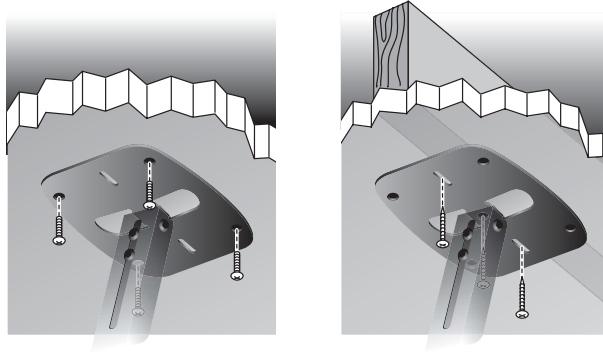


Gerçek projektör ve montaj levhası aşağıda gösterilenlerden farklıdır, fakat işlem aynıdır.

1. Montaj levhasını projektörün altına takın. Dirsek içindeki deliğin sivri ucu projektörün arka tarafına bakar. Tavana monte parçasının yönergelerine bakın.



2. Tavana monte dirseğini tavana yerleştirin ve 9 kg yük taşıyabilen dört vida ile sıkıca sabitleyin. Tavana monte dirseği ekranın 1,2 ile 12 m arası (4 - 40 ft) önünde olmalıdır. Tabloya bkz.: “Projektörü Kurma”, sayfa 15.



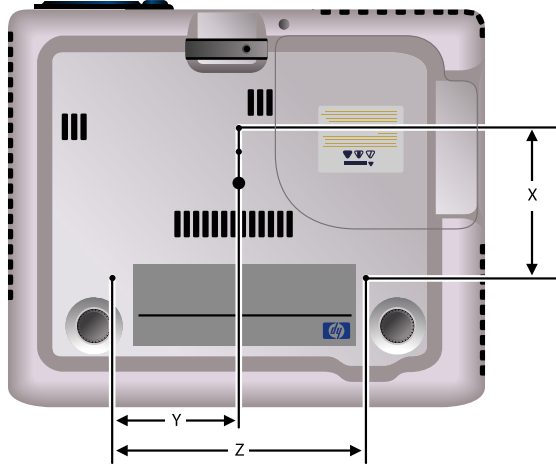
3. Projektörün lensi ekrandan uzağa bakacak şekilde montaj plakasını dirseğin içine çıkıntıları yerlerine oturtturarak yerleştirin, sonra da projektörü öne bakacak şekilde döndürün. Önce arkadaki sonra da öndeki elle sıkıştırılan iki vidayı tamamen sıkın.



4. Ekran menüsünü kendi ayarlarınıza uyacak şekilde değiştirin. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup > Projector position** (Kurulum, Projektör konumu). Sonra aşağı açılır listeden şunu seçin: **Front Ceiling** (Ön Tavan).

HP tavan montesi kullanmıyorsanız, projektörü aşağıdaki boyutlara göre monte edin:

- $X = 82 \text{ mm}$ (3,23 inç)
- $Y = 55 \text{ mm}$ (2,17 inç)
- $Z = 110 \text{ mm}$ (4,33 inç)
- Diş büyüklüğü = M3



Arkadan yansıtma için kurma

1. Projektörü arkadan yansıtma için tasarlanmış yarı saydam bir ekranın arkasına, 1,2 - 12 m (4 - 40 ft) arasında bir uzaklığa yerleştirin.

Daha fazla bilgi için, bkz. “Masa üzerine kurma”, sayfa 17 veya “Tavana monte etme”, sayfa 52 .

2. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup > Projector position** (Kurulum, Projektör konumu). Sonra aşağı açılır listeden **Rear Table** (Arka Masa) veya **Rear Ceiling** (Arka Tavan) seçeneğini seçin.

Projektörü uçayak üzerine oturtma

Projektörün alt kısmında standart uçayak takma yuvası bulunmaktadır. Bu yuva, projektörü fotoğraf makinesi gibi elektronik aygıtlar satan mağazalarda bulabileceğiniz bir uçayağa oturtabilmenizi sağlar.



DİKKAT:

- Uçayak en az 2,3 kg ağırlığındaki nesneleri taşıyabilmelidir. Daha fazla bilgi için uçayağın kılavuzuna bakın.
- Uçayak yuvasının vidasını gereğinden fazla sıkmayın. Bunun yapılması sonucu, vida yuvası çatlayabilir ve projektör uçayaktan düşebilir.

Projektörü kilitleme

Projektörde, bir kablo ve kilit ile (birçok bilgisayar mağazasında satılan Kensington MicroSaver kilit sistemi gibi) projektörü güvenceye almak için yerleşik bir yuva vardır.

1. Kabloyu güvenli bir nesnenin (örneğin bir masa bacağı) etrafına sarın. Kabloyla sabit nesnenin etrafında, kaymayacak şekilde bir düğüm oluşturun.
2. Kilidi deliğin içine sokun ❶ ve anahtarı çevirin ❷.



Bu bölümde, ortaya çıkabilecek sorunlar anlatılmakta ve bunların giderilmesine yardımcı olmak amacıyla yol gösterilmektedir.

- “Sorun Gidermeye Yönelik Öneriler”, sayfa 57
- “Projektörü Sınama”, sayfa 65

Sorun Gidermeye Yönelik Öneriler

Bu bölümün kullanımı şu şekildedir: Karşılaştığınız soruna en yakın açıklamayı bulun ve sorununuzu giderene kadar her defasında bir madde işaretli ögeyi deneyin. Yapılan öneriler sorununuzu gidermiyorsa, HP’ye başvurun. Projektörle birlikte gelen *Destek Kılavuzu*’na bakın.

- “Çalıştırma ile ilgili sorunlar”, sayfa 58
- “Resimle ilgili sorunlar”, sayfa 59
- “Ses ile ilgili sorunlar”, sayfa 63
- “Kesilme ile ilgili sorunlar”, sayfa 63
- “Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar”, sayfa 64

Çalıştırma ile ilgili sorunlar

Hiçbir ışık veya ses yoksa:

- ❑ Güç kablosunun bir ucunun projektöre, diğer ucunun bozuk olmayan bir elektrik prizine düzgün şekilde takılı olduğundan emin olun.
- ❑ Güç düğmesine tekrar basın.

Projektörden hiçbir şey yansımıyorsa, ancak aygıt çalışıyor gibi görünüyorsa:

- ❑ Lens kapağının açık olduğundan emin olun.
- ❑ Lamba göstergesi yanıyor veya yanıp sönüyorsa, projektörü soğuduktan sonra prizden çekin. Lamba modülünü çıkarıp yenisiyle değiştirin. Bu işlem sorunu çözmezse, yeni bir lamba takın.
- ❑ Isı göstergesi yanıyor veya yanıp sönüyorsa, projektörü kapatın ve soğumasını bekleyin, sonra yeniden çalıştırın. Uyarı ışığı yanarsa veya tekrar yanıp sönerse, yardım için HP'ye başvurun.

Projektör “tık tık” diye bir ses çıkartıyorsa, projektör lambası yanmıyorsa ve lamba göstergesi yanıyor ya da yanıp sönüyorsa:

- ❑ Projektör lambası yanamayacak kadar çok ısınmış demektir. Projektörü kapatın ve soğumasını bekleyin, sonra yeniden çalıştırın.
- ❑ Lamba göstergesi yanıyor veya yanıp sönüyorsa, soğuduktan sonra projektörü prizden çekin. Lamba modülünü çıkarıp yenisiyle değiştirin. Bu işlem sorunu çözmezse, yeni bir lamba takın.
- ❑ Projektör lambasının kullanım ömrü bitmiş. Lambayı yenisiyle değiştirin.

Resimle ilgili sorunlar

Görüntü ekrana verilmiyorsa, ancak HP başlatma ekranı görüntüleniyorsa

- ❑ Projektör veya uzaktan kumandanın üzerindeki **source** düğmesine basın.
- ❑ Kullandığınız dizüstü veya masaüstü bilgisayarın ekran koruyucu işlevini kapatın veya devre dışı bırakın.
- ❑ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, dizüstü bilgisayarınızın dış video bağlantı noktasının açılmış olduğundan emin olun. Projektörle birlikte gelen video bağlantı noktası kartına bakın. Örneğin, bazı dizüstü bilgisayarlarda dış video bağlantı noktasını açmak için **Fn + F4** işlev tuşuna basılır.
- ❑ Doğru giriş kaynağının bağlı olduğundan emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Select input** (Giriş seçimi). Sonra, aygıtın bağlandığı doğru giriş bağlantı noktasını ayarlayın.
- ❑ Otomatik arama özelliğinin etkin olduğundan emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Select input> Auto-scan sources**. (Giriş seçimi, Otomatik kaynak arama).

Yanlış giriş kaynağı görüntülenirse:

- ❑ Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **source** düğmesine basarak etkin başka bir giriş kaynağı seçin.
- ❑ Doğru giriş kaynağının bağlı olduğundan emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Select input** (Giriş seçimi). Sonra doğru giriş kaynağını ayarlayın.
- ❑ Projektörün otomatik arama özelliğinin etkin olduğundan emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Select input> Auto-scan sources**. (Giriş seçimi, Otomatik kaynak arama).
- ❑ Giriş kaynağı açılıp kapanabiliyorsa, ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Select input** (Giriş seçimi). **Auto-scan sources** (Otomatik kaynak arama) ayarını **Off** (Kapalı) seçeneğine ayarlayın ve doğru giriş kaynağını seçin.

Görüntü odaklanmamışsa:

- ❑ Lens kapağının açık olduğundan emin olun.
- ❑ Ekran menüsünü görüntülerken odaklama tekerleğini ayarlayın. (Görüntünün boyutu değişmemelidir; değişiyorsa odak ayarını değil yaklaştırma ayarını değiştiriyorsunuz demektir.)
- ❑ Yansıtılacak ekran projektörden 1,2 - 12 m. arası uzaklıkta olması gerekir.
- ❑ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, bilgisayarın görüntü çözünürlüğünü 1024 x 768 piksele ayarlayın. Bilgisayara birden fazla monitör bağlıysa, projektöre atanan monitörün çözünürlüğünü ayarlayın.
- ❑ Yansıtma lensinin temiz olup olmadığına bakın.

Görüntü baş aşağı veya aynadaki görüntü gibi ters ise:

- ❑ Projektörün konum ayarı yanlış yapılmıştır. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup** (Kurulum) > **Projector position** (Projektör konumu) . Sonra doğru ayarı seçin.

Görüntü çok küçük veya çok büyükse:

- ❑ Projektörün üst kısmında bulunan yaklaştırma tekerleğini ayarlayın.
- ❑ Projektörün yansıtılacak ekrandan 1,2 - 12 m. arası uzaklıkta olması gerekir.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture**> **Adjust picture mode** > **Aspect ratio** (Resmi ayarla, Resim modunu ayarla, En/boy oranı). Farklı ayarları deneyin.
- ❑ Geniş ekran bir resim için, ekran menüsünü açın ve **Adjust picture** > **Shape settings** (Resmi ayarla, Biçim ayarları) seçeneğini seçip **Widescreen input** (Geniş ekran girişi) **Yes** (Evet) seçeneğine ayarlamayı deneyin.

Görüntünün kenarları eğri ise:

- ❑ Projektörün yerini olabildiğince ekranın ortasına, ekranın alt kenarının altına veya üst kenarının üstüne gelecek şekilde ayarlayın.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Quick choice**>**Keystone** (**Hızlı seçim, Çatı**). Ayarları gerektiği gibi yapın.

Görüntüde kayma veya kesiklikler oluyorsa:

- ❑ Projektör veya uzaktan kumandanın üzerindeki **auto sync** düğmesine basın.
- ❑ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, her şeyi kapatın, ardından ilk önce projektörü, ikinci olarak da dizüstü bilgisayar veya masaüstü bilgisayar açın.
- ❑ Bilgisayar bağlantısında, yukarıdaki adımlar görüntüde herhangi bir düzelme sağlamıyorsa, dizüstü veya masaüstü bilgisayarın çözünürlüğünü 1024 x 768 piksele ayarlayın. Bilgisayara birden fazla monitör bağlıysa, projektöre atanan monitörün çözünürlüğünü ayarlayın.

Görüntü titriyorsa veya sabit değilse:

- ❑ Projektör panelindeki veya uzaktan kumandanın üzerindeki **auto sync** düğmesine basın.
- ❑ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, görüntü çözünürlüğünü 1024 x 768 piksele ayarlayın. Bilgisayara birden fazla monitör bağlıysa, projektöre atanan monitörün çözünürlüğünü ayarlayın.
- ❑ Bilgisayar bağlantılarında, ekran menüsünü açın, **Adjust picture> Advanced picture** (Resmi ayarla, İleri düzey resim) seçeneğini seçip **Frequency** (Frekans) veya **Tracking** (İzleme) ayarını yapın.

Görüntü uzuyorsa:

- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture> Adjust picture mode > Aspect ratio** (Resmi ayarla, Resim modunu ayarla, En/boy oranı). Farklı ayarları deneyin.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture> Shape settings** (Resmi ayarla, Biçim ayarları). **Widescreen input** (Geniş ekran girişi) ayarını değiştirmeyi deneyin.

Görüntü bilgisayar ekranından kayboluyorsa:

- ❑ Dizüstü bilgisayarlarda, hem dış VGA bağlantı noktasını, hem de yerleşik ekranı açabilirsiniz. Bilgisayarın kılavuzuna veya projektörün video bağlantı noktası yönergelerine bakın.

Bir bilgisayar ekranından yansıtılan metin veya çizgiler düzensiz ve pürüzlü görünüyorsa:

- ❑ Odak ayarını kontrol edin.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Quick choice> Reset keystone**. (Hızlı seçim, Çatıyı sıfırla).

Yansıtılan renkler tam olarak doğru renkler değilse:

- ❑ Projektör üzerindeki video düğmesi yanmıyorsa, projektör üzerindeki video düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki resim modu düğmesine basmayı deneyin.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture> Color settings** (Resmi ayarla, Renk ayarları). Renk ayarlarını gerektiği gibi yapın.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture> Color Settings > Color space** (Resmi ayarla, Renk Ayarları, Renk alanı). Seçimi değiştirin.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help> Diagnostics** (Yardım, Tanı). Renk sinama uygulamalarını çalıştırın.

Yansıtılan renkler tamamen yanlışsa:

- ❑ Kablo bağlantı uçlarındaki iğnelerin eğilmiş veya kırılmış olup olmadığına bakın.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture> Color Settings > Color space** (Resmi ayarla, Renk Ayarları, Renk alanı). Seçimi değiştirin.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help> Diagnostics** (Yardım, Tanı). Renk sinama uygulamalarını çalıştırın.
- ❑ Resim ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirin. Aşağıdaki soruna bakın.

Resim ayarları tamamen yanlışsa ve bunları düzeltemiyorsanız:

- ❑ Yansıtma ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirin. Bunu yapmak için, ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup > Reset all settings** (Kurulum, Tüm ayarları sıfırla) ya da projektör üzerindeki aşağı ▼ + yukarı ▲ + sağa ➤ düğmelerini 5 saniye basılı tutun.

Projektör hiçbir komuta karşılık vermiyorsa:

- ❑ Mümkünse projektörü kapatın, sonra güç kablosunu çıkartın ve en az 15 saniye bekleyin, ardından güç kablosunu tekrar takın.

Ses ile ilgili sorunlar

Projektörden hiç ses gelmiyorsa:

- ❑ Projektör ile giriş aygıtı arasında bir ses kablosunun düzgün şekilde takılı olduğundan emin olun.
- ❑ Giriş aygıtında (örneğin, bilgisayar, DVD oynatıcı veya camcorder) “sessiz” işlevi ve ses düzeyi denetimi ayarlarının gerektiği gibi olup olmadığına bakın.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Quick choice** (Hızlı seçim, Çatı). Aşağıdaki ayarları gözden geçirin:
 - ◆ Mute (Sessiz) işlevi kapalı.
 - ◆ Ses doğru ayarda.

Kesilme ile ilgili sorunlar

Lamba göstergesi veya ısı göstergesi yanıyor ya da yanıp sönüyorsa:

- ❑ Lamba göstergesi yanıp sönüyorsa, lamba ışık veremiyor demektir. Projektörün soğumasını bekleyin ve sonra yeniden çalıştırmayı deneyin.
- ❑ Lamba göstergesi yanıyor ya da yanıp sönüyorsa, projektörün soğumasını bekleyip prizden çekin. Lamba modülünü çıkarıp yenisiyle değiştirin. Bu işlem sorunu çözmezse, yeni bir lamba takın.
- ❑ Isı göstergesi yanıyor ya da yanıp sönüyorsa, projektör fazla ısınmış demektir. Aşağıdaki soruna bakın.

Projektör aniden kapanırsa ve ısı göstergesi yanarsa:

- ❑ Isı göstergesi yanıp sönüyorsa, havalandırma fanı çalışmıyor demektir. Birkaç dakika projektörün soğumasını bekleyin.
- ❑ Isı göstergesi sürekli yanıyor, projektör fazla ısınmış demektir. Birkaç dakika soğumasını bekleyin.
- ❑ Hava akışı kesilmişse, engel olan şeyi kaldırın.
- ❑ Mümkünse oda içinde aşırı sıcaklık yapan ısı kaynağı araçları oda dışına çıkarın.
- ❑ Projektörü tekrar çalıştırdığınızda yine aynı sorunla karşılaşırsanız, HP’ye başvurarak projektörü tamir ettirin.

Bir sunum sırasında lamba kapanıyorsa:

- ❑ Küçük bir voltaj dalgalanması lambanın kapanmasına neden olmuş olabilir. Birkaç dakika bekleyin ve projektörü yeniden çalıştırın.
- ❑ Lamba göstergesi yanıyorsa veya yanıp sönüyorsa, projektörün soğumasını bekleyip prizden çekin. Lamba modülünü çıkarıp yenisiyle değiştirin. Bu işlem sorunu çözmezse, yeni bir lamba takın.

Lamba yanarsa veya küçük bir patlama sesi duyarsanız:

- ❑ Lamba yanarsa veya küçük bir patlama sesi çıkartırsa, lamba modülü değiştirilinceye kadar projektör açılmaz.
- ❑ Lamba kırılırsa, onarım için HP'ye başvurun.

Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda çalışmıyorsa:

- ❑ Projektörün ön ya da arka tarafındaki uzaktan kumanda alıcısını engelleyici herhangi bir şey olmamasına dikkat edin. Projektörün 9 metrelik alanı içine taşın.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help> Diagnostics (Yardım, Tanı)**. Uzaktan kumanda sinama uygulamasını başlatın.
- ❑ Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirin.

Çalışmayan yalnızca fare ve sayfa yukarı ve sayfa aşağı düğmeleri ise:

- ❑ Projektör ile bilgisayar arasında bir USB bağlantısı bulunduğundan emin olun.
- ❑ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help> Diagnostics (Yardım, Tanı)**. Uzaktan kumanda sinama uygulamasını ve USB sinama uygulamasını başlatın.

Projektörü Sınama

Ekran menüsünde, projektörün ve uzaktan kumandanın düzgün çalışıp çalışmadığını anlamanızı sağlayacak tanı uygulamaları vardır.

Projektör tanı uygulamasını çalıştırma

1. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help> Diagnostics** (Yardım, Tanı).
2. Uygulanacak sınama uygulamasını seçin.

Bu bölümde projektör ile ilgili özellikler, güvenlik bilgileri ve yasal bilgiler verilmektedir.

- “Özellikler”, sayfa 67
- “Güvenlik Bilgileri”, sayfa 72
- “Yasal Bilgiler”, sayfa 74

Özellikler

HP, ürünlerini sürekli olarak geliştirdiğinden, aşağıdaki özellikler değişebilir. En yeni bilgiler için şu adresteki HP web sitesini ziyaret edin:<http://www.hp.com>.

Projektör özelliklerini tanıma

Boyut	251 mm × 210 mm × 69 mm (9,9 inç × 8,3 inç × 2,7 inç)
Ağırlık	1,8 kg (3,9 libre)
Çözünürlük	XGA
Teknoloji	DLP
Video bağlantıları	VGA girişi, S-video girişi, bileşik-video girişi (RCA) Bileşen-video girişi için isteğe bağlı kablo
Ses bağlantıları	Mini-fon stereo ses girişi
Video uyumluluğu	NTSC M (3,58 MHz), 4,43 MHz; PAL B, D, G, H, I, M, N; SECAM B, D, G, K, K1, L; HDTV 480i/p, 575i/p, 720p, 1080i

Projektör özelliklerini tanıma <regular> (devamı)

Kızılötesi alıcıları	Projektörün önünde ve arkasında
Lens	2,0 – 2,4 uzaklık oranı (uzaklık/genişlik)
Optik yakınlaştırma	1:1.2
Çatı	EI ile düzeltme: en fazla +25° ile -30° arası dikey
Audio (Ses)	Monoral hoparlör, 1-W zirve çıkış
Lamba	200-W P-VIP lamba, 1,0-mm ark 2000 saat (yarı ömür) Lamba koruma modu, lamba gücünü 160 Wata indirir, lamba ömrünü uzatır Yedek lamba: L1720A
Işık motoru	0,7 inç. 12° DDR DMD XGA
Renk sistemi	Önceden ayarlanmış iki renk modu bulunur: Grafik Video
Uzaktan kumanda	USB fare
Montaj seçenekleri	Tavan ve masaüstüne, önden ve arkadan yansıtma
Güvenlik	Kensington kilidi ile uyumlu
Güç	50 - 60 Hz'de 100 - 240 Volt

Projektör özelliklerini tanıma <regular> (devamı)

Gürültü düzeyi	38±2 dBA
Ortam	İşletim: Isı: 10 - 35°C arası (50 - 95°F) Nem: En fazla % 80 bağıl nem, yoğunlaşmayan Yükseklik: en fazla 3000 m (10000 ft), en fazla 25°C (77°F) Saklama: Isı: -20 ile 55°C arası (-4 - 131°F) Nem: En fazla % 80 bağıl nem, yoğunlaşmayan Yükseklik: En fazla 12000 m (40000 ft)

Analog Video Modu Uyumluluğu

Uyumluluk	Çözünürlük	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31.5
	640 x 350	85	37.9
	640 x 400	85	37.9
	640 x 480	60	31.5
	640 x 480	72	37.9
	640 x 480	75	37.5
	640 x 480	85	43.3
	720 x 400	70	31.5
	720 x 400	85	37.9
	800 x 600	56	35.2
SVGA	800 x 600	60	37.9
	800 x 600	72	48.1
	800 x 600	75	46.9
	800 x 600	85	53.7
	1024 x 768	60	48.4
XGA	1024 x 768	70	56.5
	1024 x 768	75	60.0
	1024 x 768	85	68.7
	1280 x 1024	60	63.98
SXGA	1280 x 1024	75	79.98
	1400 x 1050	60	65.22
SXGA+	1400 x 1050	60	63.98
	1400 x 1050	60	63.98
MAC LC 13	640 x 480	66.66	34.98

Analog Video Modu Uyumluluğu<regular> (devamı)

Uyumluluk	Çözünürlük	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
MAC II 13	640 x 480	66.68	35
MAC 16	832 x 624	74.55	49.725
MAC 19	1024 x 768	75	60.24
MAC	1152 x 870	75.06	68.68
MAC G4	640 x 480	60	31.35
MAC G4	640 x 480	120	68.03
MAC G4	1024 x 768	120	97.09
i Mac DV	640 x 480	117	60
i Mac DV	800 x 600	95	60
i Mac DV	1024 x 768	75	60
i Mac DV	1152 x 870	75	68.49
i Mac DV	1280 x 960	75	75
i Mac DV	1280 x 1024	75	90.9

Güvenlik Bilgileri

Güvenlik önlemleri



UYARI: Yaralanma tehlikesini azaltmak için, aşağıda yer alan önlemleri uygulayın.

- Gözünüze zararı önlemek için, lamba yanıyor durumdayken doğrudan lense bakmayın.
- Elektrik çarpmalarını önlemek için, projektörü yağmurlu veya nemli ortamda bırakmayın. Projektörün içini ancak el kitabında anlatıldığı gibi açın.
- Yangın veya elektrik çarpması tehlikelerini önlemek için, projektörün içine küçük metal nesnelerin girmemesine dikkat edin. Projektörü yalnızca koruyucusunda taşıyın ve koruyucu içine kağıt ataşı gibi küçük nesneler koymayın.
- Projektörün kapağını açıp içindeki bileşenlerinden birine dokumadan önce, el kitabında belirtildiği gibi iyice soğumasını bekleyin.
- Yangın tehlikesini önlemek için, kağıt gibi yanıcı nesneleri projektörün lensinden uzak tutun.
- Yalnızca ürün etiketinde belirtilen voltaj ve akıma uygun olan, onaylı güç kablolarını kullanın. Bir elektrik prizine veya uzatma kabloya fazla aygıt bağlayarak elektrik hattını aşırı yüklemeyin.

LED güvenliği

Dijital projektör ve uzaktan kumanda üzerinde bulunan kızılötesi bağlantı noktaları, IEC 825-1 (EN60825-1) Uluslararası Standardına göre Sınıf 1 LED aygıtı olarak sınıflandırılmıştır. Bu aygıt zararlı değildir, ancak aşağıdaki önlemler önerilir:

- Aygıtın onarımı gerektiğinde, yetkili bir HP servis merkezine başvurun.
- Aygıtın kendisine herhangi bir şekilde ayar yapmaya kalkışmayın.
- Doğrudan kızılötesi LED ışınına bakmayın. Işının görünmez olduğunu, onu göremeyeceğinizi unutmayın.
- Kızılötesi LED ışınını, başka bir optik aygıt aracılığıyla görmeye kalkışmayın.

Cıva ile ilgili güvenlik bilgileri



UYARI: Bu dijital projektörün lambasında az miktarda cıva vardır. Lamba kırılırsa, kırıldığı yeri yeteri kadar havalandırın. Bu lambanın atılması gerektiğinde, çevre koruma ile ilgili yönetmeliklere bağlı olabilir. Atık ve geri dönüşüm konularında bilgi için, bulunduğunuz yerdeki yetkililere veya Elektronik Sanayi Birliği (<http://www.eiae.org>) kurumuna başvurun.

Yasal Bilgiler

Bu bölümde, dijital projektörünüzün nasıl belirli bölgelerdeki yönetmeliklere uyduğu konusunda bilgiler verilmektedir. Dijital projektörünüz üzerinde yapılan, HP tarafından açık bir şekilde onaylanmamış herhangi bir değişiklik, dijital projektörün bu bölgelerde kullanılma yetkisini iptal edebilir.

A.B.D.

Bu dijital projektör, test edilmiş ve FCC Kuralları Kısım 15'te tanımlanan B Sınıfı dijital aygıt sınırlarına uygun olduğu görülmüştür. Bu sınırlar, yaşam alanlarında yapılan bir kurulumda zararlı parazite karşı normal derecede koruma sağlamak amacıyla belirlenmiştir.

Bu dijital projektör, radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir. Yönergelere uygun olarak kurulup kullanılmazsa, telsiz iletişimine zararlı olabilecek parazite neden olabilir. Ancak, belli bir kurulumda parazit oluşmayacağı garantisi yoktur. Bu dijital projektör, radyo/telsiz veya televizyon yayını alma sırasında zararlı parazite neden olursa (bu durum, birim fişten çıkarılarak saptanabilir), şunları deneyin:

- Alıcı antenin yönünü veya bulunduğu yeri değiştirin.
- Projektörün alıcıya göre konumunu değiştirin.
- Projektörün güç kablosunu başka bir prize takın.

Yan donanımlara bağlama

FCC Kural ve Yönetmeliklerine uygunluğu korumak için, bu aygıt ile gereğince yalıtılmış kablolar kullanın.

Daha fazla bilgi için, satıcınıza, deneyimli bir radyo/telsiz/televizyon teknisyenine veya Federal İletişim Komisyonunun hazırladığı *How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems* (Radyo-TV Parazit Sorunlarının Tanımlanması ve Çözümlemesi) adlı kitapçığa başvurun. Bu kitapçığı edinebileceğiniz yer ve kitapçığın kodu: A.B.D.

Government Printing Office, Washington, DC 20402, Stock Number 004-000-00345-4. Bu el kitabının ilk basımında telefon numarası (202) -512-1800 olarak belirtilmiştir.

Kanada

Bu B Sınıfı dijital aygıt, Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Japonya

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると受信障害を引き起こすことがあります。

取り扱い説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

Kore

사용자 안내문 : **B** 급 기기

이 기기는 비업무용으로 전자파적합등록을 받은 기기이오니, 주거지역에서는 물론, 모든 지역에서 사용 하실 수 있습니다.

Uluslararası

Yasal olarak tanımlama amacıyla, ürününüze yasal bir model numarası verilmiştir. Ürününüzün yasal model numarası uyumluluk bildirgesinde listelenmiştir. Bu yasal numara, pazarlama adından ve ürün numarasından farklıdır.

UYUMLULUK BİLDİRGESİ

ISO/IEC Kılavuzu 22 ve EN 45014'e göre
Hewlett Packard Company
Hewlett Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330-4239

Üreticinin Adı:
Üreticinin Adresi:

Aşağıda listelenen ürün (ürünler) için şöyle bildirir:

Ürün Adı: Digital Projektör
Model Numarası (Numaraları): mp3220 serisi
Yasal Model No: CRVSB-04VU

Aşağıdaki ürün özelliklerine uygundur:

Güvenlik: IEC 60950:1999/ EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED
GB4943-1995

EMC: EN 55022: 1998 Sınıf B [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998
IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000
IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001
GB9254-1998

FCC Title 47 CFR, Kısım 15 Sınıf B/ANSI C63.4:1992

AS/NZS CISPR 22:2002

Ek bilgi:

Burada açıklanan ürün, aşağıdaki Yönergelerin gereklerine uygundur ve bu nedenle CE simgesini taşır:

-Düşük Voltaj Yönergesi: 73/23/EEC

-EMC Yönergesi: 89/336/EEC

[1] Ürün, normal bir yapılandırılarda Hewlett Packard Kişisel Bilgisayar yan donanım birimleriyle sınanmıştır.

Bu aygıt, FCC Kurallarının 15. Bölümüne uygundur. Kullanım şu iki koşula bağlıdır: (1) bu aygıt zararlı parazite neden olamaz, (2) istenmeyen çalışma ile sonuçlanacak parazit dahil, etraftan gelebilecek parazitleri kabul etmelidir.

Corvallis, Oregon, 01 Mayıs 2004



Steve Brown, Genel Müdür

Yalnızca yasal konular için Avrupa'da şu adrese başvurulabilir: Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Boeblingen, Almanya. (FAKS:+49-7031-143143).

A.B.D.'de: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304. Telefon: (650) 857-1501.

A

- açma 24
- aksesuarlar
 - liste 14
- analog video modu
 - uyumluluk 70
- arka panel
 - bkz.* arka panel tanıma 12
- arkadan yansıtma kurulumu
 - kurma 54

B

- bakım
 - normal bakım 45
- bileşen video bağlantısı
 - video kaynağını bağlama 23
- bileşik video bağlantısı
 - video kaynağını bağlama 22
- boyutlar
 - ekran ve odanın boyutları 16

Ç

- çatı düzeltme
 - ayarlama 33

D

- dil
 - değiştirme 35
- donanım yazılımı
 - güncelleştirme 49

- düğmeler
 - projektör 11
 - uzaktan kumanda 13

E

- eğri resim
 - bkz.* çatı düzeltme
- ekran menüsü
 - adjust picture (resmi ayarla) menüsü
 - açıklamaları 40
 - kullanma 36, 37
 - menü açıklamaları hakkında 43
 - quick choice (hızlı seçim) menüsü
 - açıklamaları 38
 - select input (giriş seçimi) menüsü
 - açıklamaları 39
 - setup (kurulum) menüsü açıklamaları 43
- el ajandası
 - bağlama 20

G

- giriş kaynaklarını bağlama
 - bileşen video bağlantısı 23
 - bileşik video bağlantısı 22
- el ajandası 20
- S-video ile bağlama 21
- VGA bağlantı noktası bulunan bilgisayar 19
- giriş/çıkış bağlantıları
 - bkz.* arka panel

görüntü
 ayarlama 34
görüntüyü en iyi duruma getirme 34
grafik modu
 bkz. resim modu
güç
 açma 24
 kapatma 25
güvenlik
 kilitleme 55
güvenlik bilgileri
 LED 73
 önlemler 72

H

hide düğmesi
 kullanma 32

I

ışıklar
 tanıma 11

İ

içindekiler
 kutu içindekiler 8

K

kapatma 25
kaynak
 değiştirme 32
Kensington kilidi 55
kilit 55
kurulum
 ayarlama 35
 ayrıca bkz. arkadan yansıtma
 ayrıca bkz. masa kurulumu
 ayrıca bkz. tavan montajı

L

lamba koruma modu 35

lamba modülü
 değiştirme 46
LED güvenliği
 önlemler 73
lens
 bakım 46
 temizleme 46

M

masa kurulumu
 kurma 17
menü
 bkz. ekran menüsü
montaj
 bkz. arkadan yansıtma montajı
 bkz. masa kurulumu
 bkz. tavan montajı

O

odak
 ayarlama 27
 uzaklık 27

Ö

özellikler
 projektör 67

P

projektör
 ayarlama 33
 bakma 45
 durumu 45
 geliştirme 49
 kurma 15
 parçaları tanıma 10
 sorun giderme 57
projektörün yönünü ayarlama
 yükseltme ve indirme 26

R

resim

ayarlama 34

resim modu

açıklama 34

değiştirme 30, 34

resmi ayarla 34

S

SCART aygıtı 21

ses

ayarlama 34

bkz. ses

sıfırla 62

sıfırlama

projektör 62

yansıtma ayarları 62

sınama

tanı 65

sorun giderme

çalıştırma ile ilgili sorunlar 58

kesilme ile ilgili sorunlar 63

öneriler 57

resimle ilgili sorunlar 59

ses ile ilgili sorunlar 63

uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar 64

sunumlar

bilgisayardan 31

kaynağı değiştirme 32

S-video bağlantısı

video kaynağını bağlama 21

T

tavan montajı

kurma 52

U

uzaklık

görüntüye göre kurma 15

uzaktan kumanda

kullanma 29

pil değiştirme 48

tanıma 13

Ü

üçayak

üzerine oturtma 55

V

video kaynakları 21

video modu

bkz. resim modu

Y

yakınlaştırma

ayarlama 27

uzaklık 27

yapılandırma

ekran menüsünü kullanma 37

yer

bkz. arkadan yansıtma montajı

bkz. masa kurulumu

bkz. tavan montajı

yükseltme 49

